**Reliability Videogame**

Game Design de René Hagi Botello Casas, Luis Alberto Pérez Contreras, Jennifer Esmeralda Covarrubias Macias, Georgina Elena Franco Carrillo.

Asesorías, revisión y reacomodo del documento por Waldo Cambrón.

## High Concept

## Filosofía

## Look and feel

## Cámara

## Personaje principal

## Objetivo principal

## Core Gameplay

## Engine

Unity 3D

## Plataforma y mercado meta

Plataforma: PC.

Centros de salud y psicólogos para rehabilitación de niños que experimentaron maltrato psicológico.

## Comparaciones con otros juegos

## Frase del juego

# Gameplay

## Game Flow

## Progreso del jugador dentro del juego

## Desbloqueo de nuevos mundos y niveles

## Obstáculos

## Oponentes

## Reglas y procedimientos del juego

## Controles Dentro del juego

## Power Ups

## Limites, niveles y ambientes del juego

## Resultado

## Personajes

## Interfaz

## Sistema de puntaje

## Historia y trasfondo